



Konu 1 : "If-Else" Koşul İfadeleri

Örnek Kod 1

```
1 // Bu kod "if-else" koşul ifadelerinin kullanımı işlemini içerir.
2 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
3 #include<stdlib.h>
4
5 int main(){
6     int a,b; // Veri tipi ve değişkenler belirlenir.
7
8     printf("1. sayiyi giriniz :");
9     scanf("%d",&a); // "a" değeri bellekte tutulur.
10
11     printf("2. sayiyi giriniz:");
12     scanf("%d",&b); // "b" değeri bellekte tutulur.
13
14     if(a>b){ // "a" ve "b" değerleri karşılaştırılır
15         printf("%d, %d den büyüktür",a,b); // "a>b" ise sadece "if" deyiminin
16     } // içindeki işlemler gerçekleştirilir.
17     else{ // "if" deyimindeki işlem doğru değilse
18         printf("%d, %d den küçüktür",a,b); // "else" deyiminin içindeki işlemler gerçekleşir.
19     }
20
21     system("pause");
22     return 0;
23 }
```



Örnek Kod 2

```
1 // Bu kod "if-else" koşul ifadelerinin kullanımı işlemini içerir.
2 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
3 #include<stdlib.h>
4
5 int main(){
6     int yas; // Veri tipi ve değişkenler belirlenir.
7
8     tekrar:
9     printf("Yasinizi giriniz :"); // Ekranda kullanıcıdan bir yaş değeri girilmesi istenir.
10    scanf("%d",&yas); // "yas" değişkeni bellekte tutulur.
11
12    if(yas<0){
13        printf("Yasi pozitif giriniz !!\n"); goto tekrar; // Yaş negatif bir değer ise
14    } // goto deyimi ile kullanıcıdan yeniden bir değer girilmesi sağlanır.
15    if(yas<=7){
16        printf("Cocuk");
17    }
18    else if(yas<=18){ // else if yerine if kullanılsaydı 7 den küçük ve eşit pozitif her yaş için
19        printf("Genc"); // hem çocuk hem genç şeklinde ekrana basılacaktı.
20    }
21    else {
22        printf("Yasli"); // Yukarıda girilen değerlerin dışındaki tüm ihtimaller
23    } // else deyiminin içindeki kodu çalıştırır.
24
25    system("pause");
26    return 0;
27 }
```



Konu 2 : "Switch-Case" Koşul İfadeleri

Örnek Kod 1

```
1 // Bu kod "switch-case" koşul ifadelerinin kullanımı işlemi içerir.
2 // Klavyeden girilen harf ekrana bastırılır.
3 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
4 #include<stdlib.h>
5
6 int main(){
7 // if-else ile karşılaştıracak olursak "case", "if" yapısına "default" ise "else" yapısına benzer.
8 // case ifadesinden sonra konan break deyimi işlem gerçekleştiikten sonra switch'ten çıkmasını sağlar
9 char karakter; // Veri tipi ve değişkenler belirlenir.
10
11 printf("Bir karakter giriniz :");
12 scanf("%c",&karakter); // "karakter" değeri bellekte tutulur.
13
14 switch(karakter) {
15     case 'a': printf("a harfine bastınız ");
16               break; // "case" işleminden sonra "break" deyimi kullanılmalıdır.
17                   // Aksi halde "break" deyimini görene kadarki işlemler gerçekleştirilir.
18     case 'b': printf("b harfine bastınız ");
19               break;
20
21     case 'c': printf("c harfine bastınız");
22               break;
23
24     default : printf("a,b ve c dışında bir harf girdiniz ");
25 }
26
27 system("pause");
28 return 0;
29 }
```



Örnek Kod 2

```
1 // Bu kod "switch-case" koşul ifadelerinin kullanımı işlemi içerir.
2 // Dört işlem yapan basit bir hesap makinesidir.
3 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
4 #include<stdlib.h>
5
6 int main(){
7     int secim,s1,s2; // Değişkenler ve veri tipleri belirlenir.
8     float sonuc;
9
10    printf("Toplama için :1\n");
11    printf("Çıkarma için :2\n");
12    printf("Çarpma için :3\n");
13    printf("Bölme için :4\n\n");
14
15    printf("Secim yapınız :");
16    scanf("%d",&secim); // "b" değeri bellekte tutulur.
17
18
19    printf("2 adet sayı giriniz :");
20    scanf("%d%d",&s1,&s2); // "s1" ve "s2" değerleri bellekte tutulur.
21
22    switch(secim){
23        case 1:{ // "secim" değişkeninin 1 olması halinde gerçekleşen işlemler
24            sonuc=s1+s2;
25            printf("Toplam =%.1f",sonuc);
26            break;
27        }
28        case 2:{ // secim" değişkeninin 2 olması halinde gerçekleşen işlemler
29            sonuc=s1-s2;
30            printf("Fark =%.1f",sonuc);
31            break;
32        }
33        case 3:{ // secim" değişkeninin 3 olması halinde gerçekleşen işlemler
34            sonuc=s1*s2;
35            printf("Çarpım =%.1f",sonuc);
36            break;
37        }
38        case 4:{ //secim" değişkeninin 4 olması halinde gerçekleşen işlemler
39            sonuc=(float)s1/(float)s2;
40            printf("Bölüm =%.1f",sonuc);
41            break;
42        }
43        default: printf("Yanlış bir seçim yaptınız"); //1-4 arasında bir seçim yapılmadığı zaman gerçekleşen işlemler
44    }
45
46    system("pause");
47    return 0;
48 }
```

