



Konu 1: "While" Döngü İfadesi

Örnek Kod 1

```
1 // Bu kod "while" döngü ifadesinin kullanımı işlemini içerir.
2 // "while" döngüsü ile çarpım tablosu oluşturulur.
3 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
4 #include<stdlib.h>
5
6 int main(){
7     int i=1; // Veri tipi ve değişkenler belirlenir.
8
9     while( i <= 10 ){ // " i " değişkeni 10'dan küçük-eşit mi? " kontrol edilir.
10        printf("1 x %d =%d\t",i,i*1);
11        printf("2 x %d =%d\t",i,i*2);
12        printf("3 x %d =%d\n",i,i*3);
13
14        i++; // "i" değişkeni bir artar .
15        // İşlem, " i=10 "olana kadar döngü devam eder.
16
17        system("pause");
18        return 0;
19    }
```



Örnek Kod 2

```
1 // Bu kod "while" döngü ifadesinin kullanımı işlemini içerir.
2 // "while" döngüsü ile girilen 10 adet sayının karekökü ekarna yazdırılır.
3 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
4 #include<stdlib.h>
5 #include<math.h>
6
7 int main(){
8     int i=0 , sayi; // Veri tipi ve değişkenler belirlenir.
9
10    while(i < 10){ // " i " değişkeni 10'dan küçük mü? " kontrol edilir.
11        printf("Sayi giriniz :");
12        scanf("%d",&sayi); // "sayi" değeri bellekte tutulur.
13
14        printf("%d nin karekoku %.1f\n",sayi,sqrt(sayi)); //qrt() fonksiyonu ile karekök alma işlemi yapılır.
15
16        i++; // "i" değişkeni bir artar .
17    }
18
19    system("pause");
20    return 0;
21 }
```



Konu 2 : "Do-While" Döngü İfadesi

Örnek Kod 1

```
1 // Bu kod "do-while" döngü ifadesinin kullanımı işlemi içerir.
2 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
3 #include<stdlib.h>
4
5 int main(){
6 // "do-while" döngüsünün "while" döngüsünden farkı her koşulda en az bir kere işleme girmesidir
7 int i,sayi; // Veri tipi ve değişkenler belirlenir.
8
9 do{
10 printf("Sayı giriniz :");
11 scanf("%d",&sayi); // "sayi" değeri bellekte tutulur.
12
13 printf("%d nin 2 kati =%d\n",sayi,sayi*2); // Girilen sayının iki katı ekrana yazdırılır.
14 printf("Çıkmak için '0' a basınız.\n" );
15
16 }while( sayi != 0); // "sayi" değişkeninin "0" olup olmadığı kontrol edilir..
17 // "sayi" değişkeni, başlangıçta "0" değeri girilseydi
18 // bu işlemler bir kere yapılmış olacaktı.
19 // "sayi=0" olması durumunda "do-while" döngüsünden çıkar.
20
21 printf("Program sonlandı");
22
23 system("pause");
24 return 0;
}
```



Örnek Kod 2

```
1 // Bu kod "do-while" döngü ifadesinin kullanımı işlemi içerir.
2 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
3 #include<stdlib.h>
4
5 int main(){
6 int sayi; // Veri tipi ve değişkenler belirlenir.
7
8 do{
9 printf("Sayı giriniz :");
10 scanf("%d",&sayi); // "sayi" değeri bellekte tutulur.
11
12 printf("%d nin karesi =%d\n",sayi,sayi*sayi);
13 }while(sayi!=-5); //Girilen sayının -5 olmadığı tüm değerlerde döngü devam eder.
14 //İlk girilen sayı -5 olsa bile program en az 1 kere çalışır
15
16 printf("Program sonlandı");
17
18 system("pause");
19 return 0;
}
```



ROBOT TOPLU

Konu 3 : "For" Döngü İfadesi

Örnek Kod 1

```
1 // Bu kod "for" döngü ifadesinin kullanımı işlemi içerir.
2 // Girilen sayının faktöriyelini alıp ekrana bastırılır.
3 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
4 #include<stdlib.h>
5
6 int main(){
7     int i,sayi,fak=1; // Veri tipi ve değişkenler belirlenir.
8
9     printf("Bir sayi giriniz :");
10    scanf("%d",&sayi); // "s1" değeri bellekte tutulur.
11
12    for(i=1;i<=sayi;i++){
13        fak*=i; // Bu döngü sayesinde 1'den başlayıp
14                // girilen sayı değerine kadar olan tüm sayılar çarpılır.
15    } // Böylece faktöriyel işlemi gerçekleşmiş olur
16    printf("%d! = %d",sayi,fak);
17
18    system("pause");
19    return 0;
20 }
21
22
```



Örnek Kod 2

```
1 // Bu kod "for" döngü ifadesinin kullanımı işlemi içerir.
2 // Dikdörtgen çizilip ekrana bastırılır.
3 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
4 #include<stdlib.h>
5
6 int main(){
7     for(int i=1;i<=6;i++){
8         for(int j=1;j<=7;j++){
9             printf("*");
10        }
11        printf("\n");
12    }
13
14    system("pause");
15    return 0;
16 }
```



ROBOT TOPLU