



Konu 1 : Tek Boyutlu Diziler

Örnek Kod 1

```
1 // Bu kod "Tek Boyutlu Diziler" konusu işlenmiştir.
2 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
3 #include<stdlib.h>
4
5 int main(){
6     int dizi[3]; // İnteger veri tipinde 3 elemanlı bir dizi oluşturulmuştur.
7
8     dizi[0]=5;
9     dizi[1]=8;
10    dizi[2]=9; //Dizinin indisi 0'dan başlayarak eleman sayısının 1 eksiğine kadar ayrı ayrı atama yapılmıştır.
11
12    printf("%d\n",dizi[2]); //Dizinin 3. elemanını ekrana yazdırılır.
13
14    float dizi1[3]={2.6,1.2,14.10}; // Float veri tipinde 3 elemanlı bir dizi oluşturulmuş ve değer atanmıştır.
15
16    printf("%.2f\n",dizi1[2]); //Dizinin 3. elemanını ekrana yazdırılır.
17
18    system("pause");
19    return 0;
20 }
```



Örnek Kod 2

```
1 // Bu kod "Tek Boyutlu Diziler" konusu işlenmiştir.
2 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
3 #include<stdlib.h>
4
5 //Diziler ile for döngüleri bir arada çok sık kullanılan ifadelerdir.
6 int main(){
7     int ogr_notu[5],toplam=0; //ogr_notu adında 5 elemanlı bir dizi oluşturulur..
8     float ort;
9
10    for(int i=0;i<5;i++){
11        printf("%d. öğrencinin notu:",i+1); //Döngü sayesinde her elemanın notları tek tek kullanıcıdan alınır.
12        scanf("%d",&ogr_notu[i]); //Dizinin elemanları bellekte tutulur.
13
14        toplam+=(double)ogr_notu[i]; //type casting ile toplam double'a dönüştürülür.
15    }
16    ort=toplam/10;
17    printf("Sınıf ortalaması=%.2f\n",ort);
18
19    system("pause");
20    return 0;
21 }
```



Konu 2 : Çok Boyutlu Diziler

Örnek Kod 1

```
1 // Bu kod "Çok Boyutlu Diziler" konusu işlenmiştir.
2 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
3 #include<stdlib.h>
4
5 // dizi[a][b] şeklindeki çok boyutlu diziler matris olarak adlandırılır. "a" dizinin satırını ,
6 // "b" dizinin sütununu ifade eder. Ör : dizi[a][b]={{1. satır},{2. satır},{3. satır},..}
7 int main(){
8     int matris[4][4]={{6,7,8,9},{1,2,3,6},{3,4,5,1},{8,9,10,8}}; //sıra ve sütun eleman sayısı belirlenip
9 //atamalar yapılmıştır.
10 //İç içe for döngüsü matris oluşturmamızı sağlar.i=0 iken j=3 olana kadar sütun elemanları ekrana yazılır.
11 //Daha sonra i=1 olur ve aynı işlem i<4 olana kadar devam eder.
12 for(int i=0;i<4;i++){
13     for(int j=0;j<4;j++){
14         printf("%d ",matris[i][j]);
15     }
16     printf("\n"); //Diğer bir satıra geçerek matris görünümünü oluşturmamızı sağlar.
17 }
18
19 system("pause");
20 return 0;
21 }
```



Örnek Kod 2

```
1 // Bu kod "Çok Boyutlu Diziler" konusu işlenmiştir.
2 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
3 #include<stdlib.h>
4
5 int main(){
6     int matris[2][2]; // 2 satır 2 sütun elemanına sahip matris değişkeni oluşturulur.
7
8     for(int i=0;i<2;i++){
9         for(int j=0;j<2;j++){
10            printf("%d. satır , %d. sütun : ",i,j);
11            scanf("%d",&matris[i][j]); // Satır ve sütun elemanları sırayla kullanıcıdan alınır
12            // ve bellekte tutulur.
13        }
14    }
15    printf("\n");
16
17    for(int i=0;i<2;i++){
18        for(int j=0;j<2;j++){
19            printf("%d ",matris[i][j]); // Bellekte tutulan değerler döngü ile ekrana yazılır.
20        }
21        printf("\n");
22    }
23
24    system("pause");
25    return 0;
26 }
```



Konu 3 : String.h Kütüphane Fonksiyonları

Örnek Kod 1(strcat)

```
1 // Bu kod "strcat" fonksiyonunun kullanımı işlenmiştir.
2 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
3 #include <stdlib.h>
4 #include<string.h>
5
6 int main(){
7     char mesaj1[]="Merhaba ",mesaj2[]="Dunya";
8
9     strcat(mesaj1,mesaj2); // "mesaj2", "mesaj1" dizisine eklenir.
10
11    printf("%s\n\n",mesaj1); //mesaj1="Merhaba Dunya" olur.
12    printf("%s",strcat(mesaj1,mesaj2));
13    printf("\n\n");
14
15    char mesaj[]="Merhaba ",isim[10];
16
17    printf("isim :");
18    scanf("%s",&isim); // Kullanıcıdan bir isim alınır.
19
20    printf("%s",strcat(mesaj,isim)); // Girilen isim "mesaj" dizisine eklenir.
21
22    system("pause");
23    return 0;
24 }
```



Örnek Kod 2(strcpy)

```
1 // Bu kod "strcpy" fonksiyonunun kullanımı işlenmiştir.
2 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
3 #include<stdlib.h>
4 #include<string.h>
5
6 int main(){
7     char isim[]="Melek",isimkopya[]="Kalpli";
8
9     for(int i=0;i<5;i++){
10        printf("Merhaba %s\n",strcpy(isimkopya,isim)); // "isim" dizisi "isimkopya" dizisinin üstüne yazılır.
11    }
12    printf("\n%s",isimkopya); // isimkopya="Melek"
13
14    system("pause");
15    return 0;
16 }
```



Örnek Kod 3(strcmp)

```
1 // Bu kod "strcmp" fonksiyonunun kullanımı işlenmiştir.
2 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
3 #include <stdlib.h>
4 #include<string.h>
5
6 //strcmp(string1,string2)==0; //her iki karakter dizisinde birbirine esittir.
7 //strcmp(string1,string2)<0; //s1, s2 den önce gelir alfabetik olarak.
8 //strcmp(string1,string2)>0; //s1, s2 den sonra gelir alfabetik olarak.
9 int main(){
10
11     char baskent[]="Ankara",cevap[10];
12
13     printf("Türkiyenin Baskenti Neresidir? :");
14     scanf("%s",&cevap);
15
16     if(strcmp(baskent,cevap)==0){ //Stringler strcmp fonksiyonu ile karşılaştırılır.
17         printf("Tebrikler %s cevabi dogrudur",cevap);
18     }
19     if(strcmp("ankara",cevap)==0){ //Stringler strcmp fonksiyonu ile karşılaştırılır.
20         printf("Tebrikler %s cevabi dogrudur",cevap);
21     }
22     else
23         printf("Cevap yanlistir");
24
25     system("pause");
26     return 0;
27 }
```



Örnek Kod 4(strlen)

```
1 // Bu kod "strlen" fonksiyonunun kullanımı işlenmiştir.
2 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
3 #include <stdlib.h>
4 #include<string.h>
5
6 int main(){
7     char ad[]="volkan";
8     int uzunluk=strlen(ad); //strlen karakter sayısını bulmayı sağlar.NULL karakterini saymaz.
9
10     printf("%s ismi %d karakterden oluşur\n",ad,uzunluk);
11     printf("%d\n",strlen(ad));
12     printf("%d",strlen("Ali")); // "Ali"deki karakter sayısını ekrana yazdırır.
13
14     system("pause");
15     return 0;
16 }
```



Örnek Kod 5(strrev)

```
1 // Bu kod "strrev" fonksiyonunun kullanımı işlenmiştir.
2 // Yazılan dizi(string) tersten yazdırılır.
3 #include<stdio.h> // Kütüphaneler tanımlanır.
4 #include <stdlib.h>
5 #include<string.h>
6
7 int main(){
8     char ad[10];
9
10     printf("isim : ");
11     scanf("%s",&ad);
12
13     printf("Tersi : %s",strrev(ad));
14
15     system("pause");
16     return 0;
17 }
```

